

SPEZIALIST : BALLISTE

Bewegung: 1 Feld

Waffenart: Nahkampf und Fernkampf 1 – 4 Felder

Schaden: Pro Helm der entsprechenden Farbe, 3W

Bonusschlag : Ja (auch Kavallerie)

Spezial: Wird gegen 1 blaue Infanterie- Einheit eingetauscht, besteht aus 2 blauen Infanteristen und 1 Balliste.

Kein Abzug auf dem Marsch. Keine Machtplättchen.

Benötigt freie Sichtlinie zum Ziel.

Keine Aktivierung bei „Angriff der Infanterie“.