

Anzahl an Würfeln (W) und Anzahl an Würfelseiten, die einen Treffer bedeuten (S)	Wahrscheinlichkeit für Treffer in % (Einheit hat x oder mehr Treffer)						
	1	2	3	4	5	6	7
1 W, 1 S	16,7						
1 W, 2 S	33,3						
1 W, 3 S	50,0						
2 W, 1 S	30,6	2,8					
2 W, 2 S	55,5	11,1					
2 W, 3 S	75,0	25,0					
3 W, 1 S	42,1	7,4	0,5				
3 W, 2 S	70,3	25,9	3,7				
3 W, 3 S	87,5	50,0	12,5				
4 W, 1 S	51,8	13,2	1,6	0,1			
4 W, 2 S	80,2	40,7	11,1	1,2			
4 W, 3 S	93,8	68,8	31,3	6,3			
5 W, 1 S	59,8	19,6	3,5	0,3	0,01		
5 W, 2 S	86,8	53,9	21,0	4,5	0,4		
5 W, 3 S	96,9	81,3	50,0	18,7	3,1		
6 W, 1 S	66,5	26,3	6,2	0,9	0,06	0,002	
6 W, 2 S	90,8	64,5	31,6	10,0	1,8	0,1	
6 W, 3 S	98,5	89,1	65,7	34,4	11,0	1,6	
7 W, 1 S	72,1	33,0	9,6	1,8	0,2	0,01	0,0004
7 W, 2 S	94,1	73,6	42,9	17,3	4,5	0,7	0,05

Würfelseiten, die einen Treffer bedeuten, können ein Helm der entsprechenden Farbe, ein Bonusschlag und/ oder ein Machtsymbol (z.B. bei entsprechenden Machtkarten) sein. Daher können maximal drei Seiten eines Würfels einen Treffer der Einheit bedeuten. Die Wahrscheinlichkeit für einen Treffer besagt, dass die Einheit in der angegeben Häufigkeit aller Fälle entweder so viele wie angegeben oder sogar noch mehr Treffer erzielen wird. Die Wahrscheinlichkeit bei 4 W, 2 S von 40,7% besagt also, dass die Einheit (in diesem Fall z.B. eine rote Kavallerie gegen eine Infanterie) in 40,7 Prozent aller Fälle 2 oder mehr Treffer in ihrem Würfelwurf mit 4 Würfeln hat!

Anzahl an Würfeln (W) und Anzahl an Würfelseiten, die einen Treffer bedeuten (S)	Wahrscheinlichkeit für Treffer in % (Einheit hat x oder mehr Treffer)						
	1	2	3	4	5	6	7
1 W, 1 S	16,7						
1 W, 2 S	33,3						
1 W, 3 S	50,0						
2 W, 1 S	30,6	2,8					
2 W, 2 S	55,5	11,1					
2 W, 3 S	75,0	25,0					
3 W, 1 S	42,1	7,4	0,5				
3 W, 2 S	70,3	25,9	3,7				
3 W, 3 S	87,5	50,0	12,5				
4 W, 1 S	51,8	13,2	1,6	0,1			
4 W, 2 S	80,2	40,7	11,1	1,2			
4 W, 3 S	93,8	68,8	31,3	6,3			
5 W, 1 S	59,8	19,6	3,5	0,3	0,01		
5 W, 2 S	86,8	53,9	21,0	4,5	0,4		
5 W, 3 S	96,9	81,3	50,0	18,7	3,1		
6 W, 1 S	66,5	26,3	6,2	0,9	0,06	0,002	
6 W, 2 S	90,8	64,5	31,6	10,0	1,8	0,1	
6 W, 3 S	98,5	89,1	65,7	34,4	11,0	1,6	
7 W, 1 S	72,1	33,0	9,6	1,8	0,2	0,01	0,0004
7 W, 2 S	94,1	73,6	42,9	17,3	4,5	0,7	0,05

Würfelseiten, die einen Treffer bedeuten, können ein Helm der entsprechenden Farbe, ein Bonusschlag und/ oder ein Machtsymbol (z.B. bei entsprechenden Machtkarten) sein. Daher können maximal drei Seiten eines Würfels einen Treffer der Einheit bedeuten. Die Wahrscheinlichkeit für einen Treffer besagt, dass die Einheit in der angegeben Häufigkeit aller Fälle entweder so viele wie angegeben oder sogar noch mehr Treffer erzielen wird. Die Wahrscheinlichkeit bei 4 W, 2 S von 40,7% besagt also, dass die Einheit (in diesem Fall z.B. eine rote Kavallerie gegen eine Infanterie) in 40,7 Prozent aller Fälle 2 oder mehr Treffer in ihrem Würfelwurf mit 4 Würfeln hat!